



ATERIMA
work

Pracuj z głową!

Operator maszyn - wymagane wyszktałcenie techniczne

Niepołomice, małopolskie | Umowa zlecenie

Co będziesz robić?

- ✔ ustawianie maszyn i urządzeń produkcyjnych oraz systematyczne monitorowanie ich pracy
- ✔ diagnostyka oraz usuwanie awarii elektrycznych i mechanicznych maszyn
- ✔ wykonywanie remontów i przeglądów prewencyjnych maszyn, urządzeń i instalacji zgodnie z harmonogramem i dokumentacją techniczną
- ✔ udział w projektach modernizacji linii produkcyjnych/maszyn
- ✔ ścisła współpraca z Działem Produkcji
- ✔ codzienna implementacja standardów 5S

Czego oczekujemy?

- ✔ posiadasz wykształcenie średnie techniczne (preferowany kierunek mechanika, elektryka, elektromechanika, mechatronika lub pokrewne)
- ✔ masz doświadczenie w pracy z maszynami jako Monter/Ustawiacz/Operator lub chciałabyś zdobyć pierwsze doświadczenia w obszarze mechaniki/elektroniki/mechatroniki
- ✔ potrafisz czytać schematy elektryczne oraz posługiwać się dokumentacją techniczną
- ✔ znasz proces montażu (dodatkowy atut)
- ✔ masz praktyczną wiedzę z zakresu TPM (dodatkowy atut)
- ✔ posiadasz uprawnienie SEP (dodatkowy atut)
- ✔ należysz do osób dobrze zorganizowanych i zorientowanych na cel

Co oferujemy?

- ✔ praca w nowoczesnym zakładzie w Bochni
- ✔ zatrudnienie w ramach umowy zlecenie
- ✔ wynagrodzenie 30-35 zł netto/h (w zależności od doświadczenia)
- ✔ dodatek do obiadu 6 zł brutto/dzień
- ✔ praca 5 dni w tygodniu
- ✔ system zmianowy - (6-14; 14-22; 22-6) lub (6-18; 18-6)
- ✔ pełna odzież robocza

Wyślij swoje CV na praca.aterima-work.pl/CV-PL

lub zadzwoń w sprawie oferty

Yuliia Kupchyk: **+48 668 897 134**

praca.aterima-work.pl

<div class="kraz-info">

ATERIMA WORK - Jesteśmy agencją zatrudnienia z siedzibą w Krakowie, wpisaną do Krajowego Rejestru Agencji Zatrudnienia pod nr 27025.

Działamy w Polsce i za granicą, zawsze etycznie i zgodnie z zasadami.

Zamiast szukać dróg na skróty, stawiamy na odpowiedzialność.

Zgłoś się do nas - mamy dla Ciebie pracę. ATERIMA Europe Sp. z o.o. Sp. k.